

Regler Brännbollsturneringen

Lingbo(L)yrans

Inledning

För att minska risken för skador inom brännboll vill vi uppmana alla lagledare och spelare: Avsätt tillräcklig tid för uppvärmning (10-15 minuter) i form av joggning, gymnastik och stretchövningar etc. före match. Ordentligt uppvärmd minskas risken för skador och onödigt lidande. Det viktigaste är inte att till vilket pris som helst försöka vinna en match. Motion och friskvård i gemenskap och att ha kul tillsammans är ju ändå det väsentligaste med Lingbo(L)yrans.

§ 1 Spelare

Varje lag får ha högst **åtta spelare** på planen. Avbytare får användas, och laget inklusive avbytare ska anmälas till sekretariatet.

§ 2 Planen

Planens storlek är 17 x 22 meter. För de spelare som är under 12 år är planens storlek något begränsad, innebärande att de inte behöver springa runt hela planen.

§ 3 Speltid

Speltiden för varje match är **2 x 10 minuter**.

§ 4 Poängberäkning

Innelaget får 1 poäng för varje inkommen spelare som fullbordat ett varv. 3 poäng för varvning på eget slag en s.k. "home run".

Utelaget får 1 poäng för varje bränning av innelagets spelare. 1 poäng för varje lyra. 8 poäng för "utsvältning" av innelaget.

§ 5 Utsvältning

Utsvältning innebär att innelaget (de som slår) inte har någon spelare kvar som kan slå, alla spelare är ute på banan. För innelaget innebär detta att alla spelare får gå tillbaka till utgångspunkten igen och börja på nytt. OBS! Matchen avbryts inte på grund av detta, innelaget förlorar inte heller några poäng om utsvältning inträffar. Däremot får motståndslaget (utelaget) 8 poäng.

§ 6 Bränd spelare

Spelare är bränd om:

Han/hon när brännaren skriker "bränd" ej är inne i boet. Detta gäller även om deltagare som börjar springa, ångrar sig och vänder tillbaka mot boet varifrån han/hon startade vid slaget. Han/hon befinner sig i luften men ej i boet när brännaren skriker "bränd". Det är med andra ord ingen idé att hoppa 3-4 meter före boet och hoppas att man klarar sig.

I svårbedömda lägen är det domaren som avgör om deltagaren är bränd eller ej. Spelare som blir bränd skall, oavsett var han/hon befinner sig vid bränningen återgå till första bo. Slagmannen behöver dock inte invänta den "brändes" ankomst till boet utan kan fortsätta spelet direkt. Den brände får då, om denne ej kommit tillbaka till boet, invänta nästa slagman innan denne åter får börja springa.

§ 7 Brännaren

Utelaget utser brännare som har till uppgift att försöka bränna innelagets spelare då dessa springer mellan "bona". För att bränning skall godkännas måste brännaren ha kontroll på bollen och ha minst en fot inom brännplattan när han/hon skriker "bränd". Utelaget skall från uteplatsen kasta bollen till brännaren. Brännaren får dock inte ta upp bollen framför gränslinjen som markeras med röd/vitt band eller annan markering. Utelaget måste se till att kasta över denna gränslinje till brännaren.

§ 8 Slag

Varje spelare har tre slagförsök. Missar han/hon dessa lägger spelaren ner slagträt och går till första bo. För att räknas som giltigt slag måste bollen passera gränslinjen som är uppmärkt ca 2 meter framför slagrutan. Se ogiltiga slag.

Observera att slag sker direkt på uppkast utan studs!

Ogiltigt slag:

OBS! Alla ogiltiga slag får slås om

Om bollen ej träffas.

Om bollen stannar utanför slagsektorn.

Om bollen ej passerar gränslinjen.

Om slagmannen står utanför slagringen/rutan.

Om spelare slår s.k. tennisslag (serveslag) ovanför huvudet.

§ 9 Säkerheten vid planen

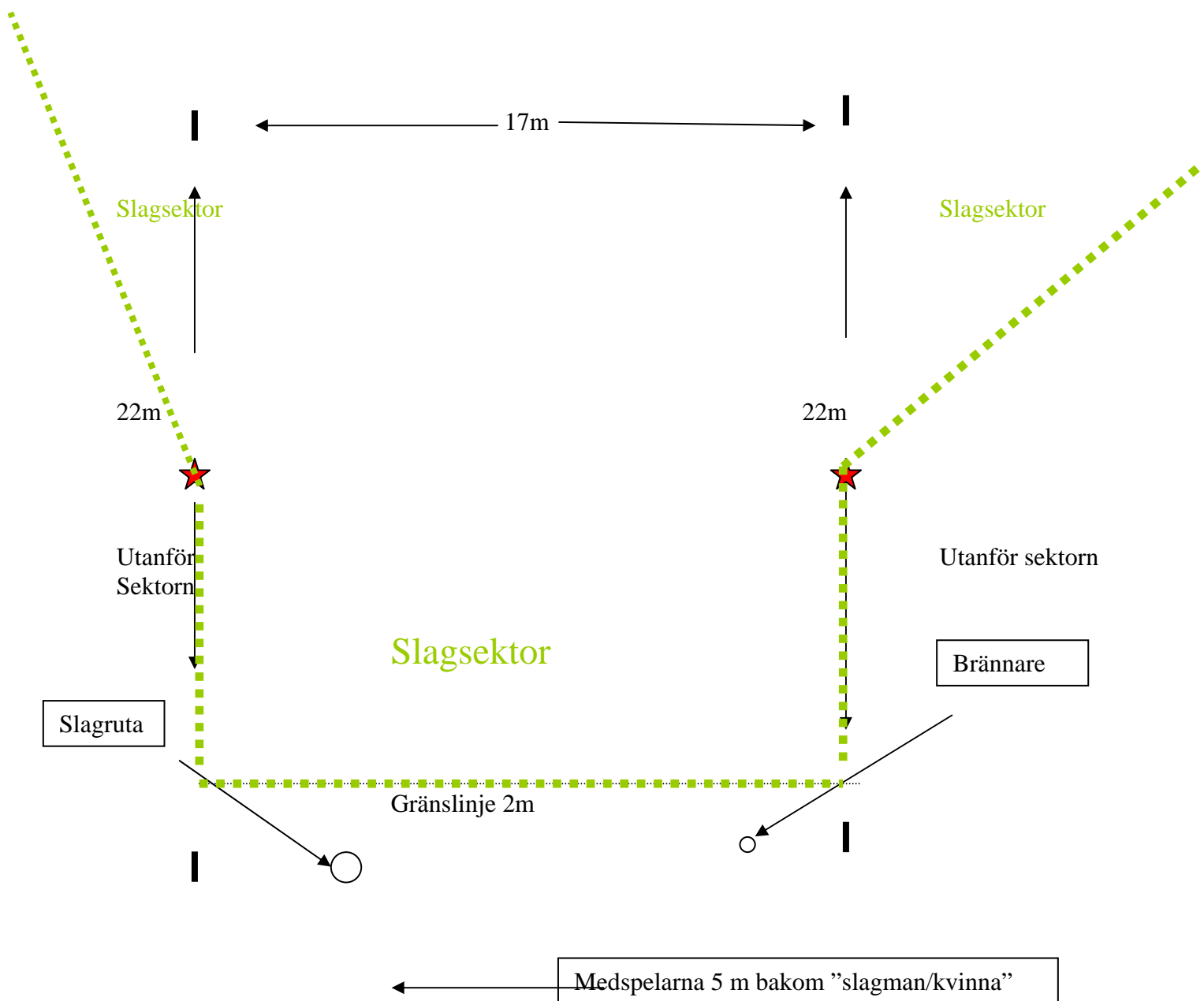
För allas säkerhet ber vi deltagande lag respektera följande: De väntande i innelaget skall stå minst 5 meter bakom slagmannen. Detta innebär en bra bit bakom brännaren. Det är domarens uppgift att se till, att denna regel följs, men det blir lättare om alla känner sitt ansvar genom att följa regeln. Ett tappat slagträ kan ställa till med stor skada.

§ 10 Brännbollsplanen

Planens mått är 17 x 22 meter. Gränslinjen markeras med vit linje och ligger ca 2 meter framför slagringen/rutan. Bollen måste passera gränslinjen för att slaget skall vara giltigt. Brännaren får ej ta upp boll som ligger framför gränslinjen.

Slagsektorn utgörs av 2 st konor som bildar ett tänkt område inom vilket bollen måste landa för att gälla som giltigt slag. Längden på slagen är obegränsade. Slag som landar utanför slagsektorn betraktas som förverkat.

Slagringen utgörs av en markerad slagruta. Slagmannen skall ha minst en fot i slagruta vid tillslaget.



Lingbo Idrottsförening

